株式会社也切

SEGA®

中途採用 工一ジェント機向け説明会 2022.5



目次



- セガについて
- 前期採用実績・今期の採用予定数
- 事業部の今後の展開、求める人財
- 募集要項·福利厚生
- 選考の流れ/質疑応答

目次



セガについて

- 前期採用実績・今期の採用予定数方針
- 事業部の今後の展開、求める人財
- 募集要項·福利厚生
- 選考の流れ/質疑応答

セガについて



Consumer Business

コンシューマ事業







ぷよぷよ!!クエスト



PSO2 ニュージェネシス PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS



LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶

ソニックカラーズ アルティメット





@ SEGA / @ Colorful Palette Inc. / @ Crypton Future Media, INC

www.piapro.net peages All rights reserved.

Total War: THREE KINGDOMS







Developed by Creative Assembly and published by SEGA. Creative Assembly, the Creative Assembly logo. Total War and the Total War logo are either registered trademarks or trademarks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office.

セガについて



Amusement Business

アミューズメント事業





UFO CATCHER 9 third



セガ ラッキーくじ 「名探偵コナン Red Party Collection」





初音ミクシリーズ スーパープレミアムフィギュア "初音ミク-スプラッシュパレード"

"Hatsune Miku Series" Super Premium Figure "Hatsune Miku - Splash Parade"



© Crypton Future Media, INC, www.plapro.net piopro



Designed by 風光器

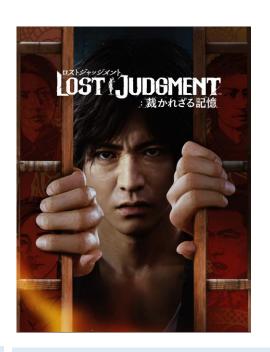


セガの強み①

世界に通じる強いIP



映画『Sonic the Hedgehog 2』 米国で大ヒット上映中



多言語対応(9ヵ国語) ×世界同時発売



国内&グルーバル版 ワールドワイド同時配信



セガの強み②

高い開発力

メタクリティックのパブリッシャーランキングでは、トップクラスの常連。 クオリティの高さがグローバルに認められている

▼メタクリティスSEGAパブリッシャーランキング推移



Publisher of the Year2020受賞

Year	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021
Ranking	5	1	2	3	2	18*	1	8

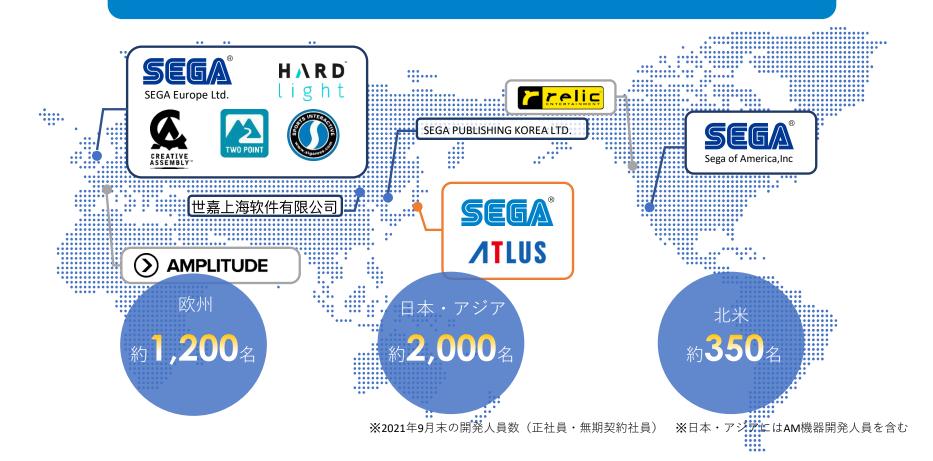
*Atlus作品を含まないランキング順位

参考資料: metacritic.com



セガの強み③

業界随一のグローバルネットワーク





<昨年度に引き継き業績好調>

(億円)	2021	L/3		2022/3		
	Q3累計	Q4累計	Q3累計	11/8修正 通期計画	2/10修正 通期計画	
売上高	1,676	2,178	1,778	2,300	2,325	
コンシューマ	1,024	1,357	1,196	1,525	1,560	
AM機器	256	357	360	485	485	
AM施設	206	210	-	-	-	
映像·玩具	171	232	204	270	260	
その他/消去等	19	22	18	20	20	
営業利益	299	279	353	315	345	
コンシューマ	309	314	294	265	305	
AM機器	-1	-16	30	37	28	
AM施設	-14	-14	-	-	-	
映像·玩具	21	21	38	26	30	
その他/消去等	-16	-26	-9	-13	-18	
営業外収益	47	9	18	13	20	
営業外費用	14	10	3	3	5	
経常利益	331	279	368	325	360	
経常利益率	19.7%	12.8%	20.7%	14.1%	15.5%	



【コンシューマ】

新作タイトルの販売 好調

【AM機器】

プライズカテゴリーの 好調

※AM施設分野はAM施設運営グループ会社の株式譲渡を2020年12月末に実施し、前期Q4より連結除外

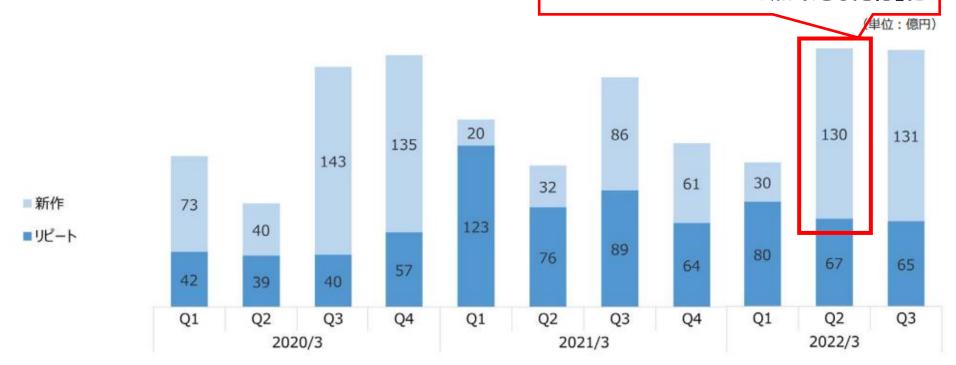
2022年3月期 第3四半期 決算資料 https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/

会社業績





『ソニックカラーズ アルティメット』 『LOST JUDGMENT:裁かれざる記憶』他

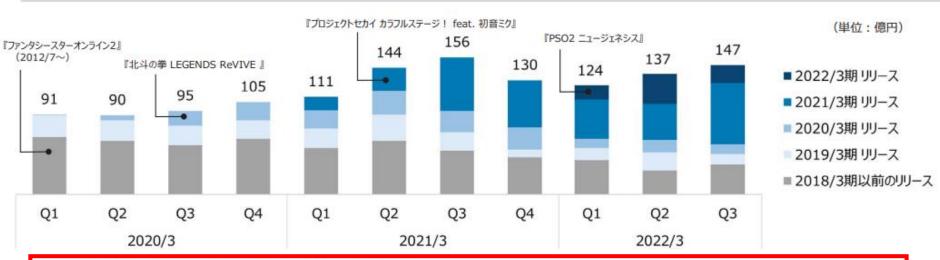


海外売上比率	92.2%	87.3%	59.8%	67.2%	85.4%	92.6%	83.3%	92.8%	90.0%	83.2%	80.6%
ダウンロード販売比率	65.9%	48.6%	37.7%	40.8%	66.5%	69.4%	54.6%	68.8%	61.6%	64.4%	53.1%

会社業績



コンシューマ分野(F2P 売上高推移)







「世界30億人のゲームユーザーに向けて、 セガのコンテンツ・そしてサービスを届ける」





グローバルリーディングコンテンツ プロバイダーを目指す

既存IPのグローバルブランド化







TOTAL WAR 🧩

- マルチプラットフォーム、 マルチ言語対応
- IP資産活用 (スピンオフ、リメイク)
- メディアミックス強化 (商品コラボ、映画)

Super Game創出

ライフタイム**1,000**億円の 大型グローバルタイトルの創出

- <u>新作グローバルタイトルへの</u> 取り組み
- 最新テクノロジーの活用、 次世代開発環境の構築

目次



■ セガについて

- 前期の採用実績・今期の採用予定数方針
- 事業部の今後の展開、求める人財
- 募集要項·福利厚生
- 選考の流れ/質疑応答



採用実績 89名(計画100名)

非開発職

職種	採用数
マーケ	8
コミュニティマネージャー	3
デジタルマーケティング	3
プロダクトマネージャー	1
宣伝・プロモーション	1
MD	18
JAパブ	10
アジア営業・ビジネス	4
ライセンスアウト・イン	2
市場調査	2 2 1
日韓ローカライズコーディネーター	1
日中ローカライズコーディネーター	1
編成	6
ブリッジ担当	3
リサーチャー	3 2
渉外担当	1
その他	3
総計	45

開発職

職種	採用数
プロデューサー	10
プランナー	11
デザイナー	9
プログラマ	10
運営	1
その他開発	3
総計	44

過去採用実績(開発職)



<入社実績の方の前職や経歴について>

職種	前職
	gumi
	アイレット
	ガンホー
プロデューサー	サイバード
ノロテューリー	サムザップ
	スクエア・エニックス
	ブシロード
	マイネット
	Craft Egg
	Klab
	ゲームフリーク
プランナー	ディライトワークス
	ハ・ン・ド
	バンダイナムコアミューズメントラボ
	元気

職種	前職			
	エイチーム			
	カヤック			
	グラスホッパー・マニファクチュア			
	スタジオブロス			
デザイナー	ハミングヘッズ			
<i> </i>	フレイムハーツ			
	マーベラス			
	元気			
	カプコン			
	バンダイナムコスダシオ			
	Showcase Gig			
	イニス			
	ゲームスタジオ			
プログラマ	ポケラボ			
Jujy	ヤフー			
	לבב			
	グッド・フィール			
	マトリックス			

今期採用計画(2022年4月~2023年3月)



業績好調・開発ライン増 グローバルでスケールする新規タイトルの創出



今期採用計画(2022年4月1日~2023年3月31日)



非開発職 31名

区分	職種区分	求人No.	ボジション	急募	外国籍	語学力	採用計画数	年収(下限)	年収(上限)	年齢(下限)	年齡(上限)
新規募集	マーケ	75	[マーケ]プロダクトマネージャー	*		-	3	4,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
前期継続	マーケ	146	[急募]海外支社・国内スタジオとのマーケティングブリッジ担当	*	*		1	5,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
前期継続	MD	2	物販及びプライズ向け商品の企画、開発		×	-	1	3,500,000	6,000,000	20代前半	30代後半
前期継続	MD	94	オンラインキャッチャー運営要員募集		×	-	1	3,500,000	6,000,000	20代前半	30代後半
前期継続	MD	78	MD営業企画(自社ECサイト運営)		×	-	1	4,000,000	6,000,000	20代後半	30代前半
新規募集	MD	156	MD国内営業		×		1	4,000,000	6,000,000	20代前半	30代前半
新規募集	MD	502	MD品質管理業務		*	英語ビジネスレベル	1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	503	MD業務推進		×		1	4,000,000	7,000,000	20代後半	30代前半
新規募集	MD	508	MD海外営業				1	4,000,000	7,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	MD	509	MD海外営業				1	4,000,000	7,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	MD	501	アプリプロモーション企画(アーケード向けアプリ)		×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	505	プロモーション担当(ホビー製品)	*	×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	506	プロモーションの企画立案(コンビニくじ・物販)	*	×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	507	プロモーションの企画立案(プライズ)	*	×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	編成	150	[編成]事業戦略スタッフ			英語ビジネス	2	4,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
前期継続	社長室	143	経営企画部				1	5,000,000	10,000,000	20代後半	30代後半
前期継続	JAIC	114	東南アジア向け ブリッジ、タイトルマーケティング		*		1	4,000,000	8,000,000	20代前半	30代後半
前期継続	JAIC	64	ライセンス		*	英語ネイティブレベル	1	5,000,000	8,000,000	20代前半	40代前半
前期継続	DAC	66	ブリッジ(ライセンスアウトタイトル)		*	英語ビジネスレベル	1	5,000,000	8,000,000	20代前半	40代前半
前期継続	DAIC	140	[急募]管理会計人員	*	×		2	4,000,000	8,000,000	20代前半	30代後半
新規募集	JAIT	151	コミュニティーマネージャー(アジア地域)		*	英語ビジネスレベル・ 中国語ビジネスレベ ル	1	4,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	JAIÜ	152	プロダクトマネージャー(アジア地域)		*	英語ビジネスレベル・ 中国語ビジネスまた は韓国語ビジネスレ	1	4,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	JAIC	153	PRプランナー(国内・アジア地域)		*	英語ビジネスレベル	2	4,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	JAIC	154	プロモーションプランナー(海外スタジオタイトル)		*	英語ビジネスレベル	1	4,000,000	8,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	JAIT	155	ローカライズ部 部長候補者 (副部長)		×	英語ビジネスレベル	2	8,000,000	10,000,000	20代後半	30代後半

今期採用計画(2022年4月1日~2023年3月31日)



開発職 119名 /外国籍歓迎(N2以上) 採用数: デザイナー>プランナー>プログラマ

事業部/職種	プロデューサー	プランナー	デザイナー	プログラマ	運営	その他開発	総計
第1事業部(龍が如く)	1	10	12	4			27
第2事業部	2	5	6	6		6	25
第3事業部		6	9	8	3		26
第4事業部	2	10	8	9	1		30
その他開発						11	11
総計	5	31	35	27	4	17	119
	4%	26%	29%	23%	3%	14%	100%



目次

■ セガについて

- 前期採用実績・今期の採用予定数方針
- 事業部の今後の展開、求める人財
- 募集要項·福利厚生
- 選考の流れ/質疑応答

MD本部



募集ポジション※求人サマリ参照 職種区分「MD」

区分	職種区分	求人No.	ポジション	急募	外国籍	語学力	採用計画数	年収(下限)	年収(上限)	年齢(下限)	年齢(上限)
前期継続	MD	2	物販及びプライズ向け商品の企画、開発		×	-	1	3,500,000	6,000,000	20代前半	30代後半
前期継続	MD	94	オンラインキャッチャー運営要員募集		×	-	1	3,500,000	6,000,000	20代前半	30代後半
前期継続	MD	78	MD営業企画(自社ECサイト運営)		×	-	1	4,000,000	6,000,000	20代後半	30代前半
新規募集	MD	156	MD国内営業		×		1	4,000,000	6,000,000	20代前半	30代前半
新規募集	MD	502	MD品質管理業務		*	英語ビジネスレベル	1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	503	MD業務推進		×		1	4,000,000	7,000,000	20代後半	30代前半
新規募集	MD	508	MD海外営業				1	4,000,000	7,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	MD	509	MD海外営業				1	4,000,000	7,000,000	20代後半	30代後半
新規募集	MD	501	アプリプロモーション企画(アーケード向けアプリ)		×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	505	プロモーション担当(ホビー製品)	*	×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	506	プロモーションの企画立案(コンビニくじ・物販)	*	×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半
新規募集	MD	507	プロモーションの企画立案(プライズ)	*	×		1	4,000,000	7,000,000	20代前半	40代前半



MD商品を国内・海外へ展開

























新規事業の立ち上げも積極的

セガUFOキャッチャーオンライン サービス開始4/11



他 新規事業も 検討中



シャハプンアシア パフリッシング事業部

ジャハンアシア ハプリッシング事業部



募集ポジション※求人サマリ参照 職種区分「JAパブ」

						*	歓迎:	空白	1:可	
区分	職種区分	求人No. ▼	ポジション	*	急募		外国難	·	語学力	採用計画数
前期継続	JAパブ	114	東南アジア向け ブリッジ、タイトルマーケティング			*				1
前期継続	JAパブ	64	ライセンス			*			英語ネイティブレベル	1
前期継続	JAパブ	66	ブリッジ(ライセンスアウトタイトル)			*			英語ビジネスレベル	1
前期継続	JAパブ	140	[急募]管理会計人員		*	×				2
新規募集	JAパブ	151	コミュニティーマネージャー(アジア地域)			*			英語ビジネスレベル・ 中国語ビジネスレベ ル	1
新規募集	JAパブ	152	プロダクトマネージャー(アジア地域)			*			火語ビジネスレベル・ 中国語ビジネスまた は韓国語ビジネスレ	1
新規募集	JAパブ	153	PRプランナー(国内・アジア地域)			*			英語ビジネスレベル	2
新規募集	JAパブ	154	プロモーションプランナー(海外スタジオタイトル)			*			英語ビジネスレベル	1
新規募集	JAパブ	155	ローカライズ部 部長候補者 (副部長)			×			英語ビジネスレベル	2

シャハプアシア ハプリッシング事業部



セガグループIPのアジア展開(台湾・韓国・中国他) ライセンスアウト業務

セガグループIP









アジア大手 パブリッシャー

































シャパンアシア パブリッシング事業部



アジア地域向けのローカライズ・パブリッシング・PR業務

コンソール:PC タイトル











SEGA ATLUS









アジア 各地域 パブリッシャー

台湾

SEGA

AmusementsTaiwan

韓国

SEGA

Publishing Korea

香港 中国 南アジア







開発スタジオ

組織体制について



第1事業部

家庭用ゲーム機

「龍が如く」シリーズ 「ジャッジアイズシリーズ」 『モンキーボール』

第2事業部

家庭用ゲーム機

「ソニック」シリーズ 「東京2020オリンピック公式ゲーム」 セガの過去IPを活用したレジェンダリータイトル

第3事業部

PC・スマホ +家庭用ゲーム機 『ファンタシースターオンライン2 ニュージェネシス』 『プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat.初音ミク』 SuperGame【新規大型オンラインタイトル】

第4事業部

スマホ +家庭用ゲーム機 『北斗の拳 LEGENDS ReVIVE』 『シン・クロニクル』 SuperGame【新規コンシューマタイトル】

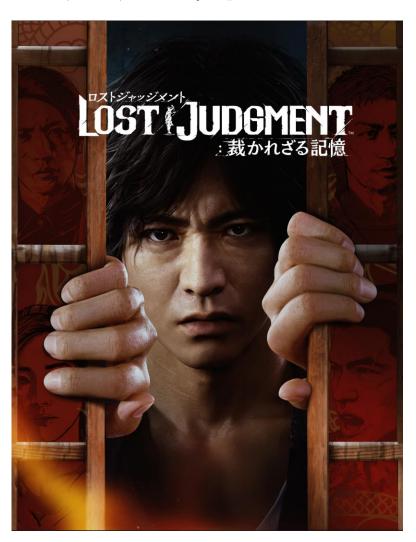
SuperGame は、第3事業部と第4事業部でそれぞ別のタイトルを制作中。

第1事業部

第1事業部(龍が如くスタジオ) スタジオの特色



大人間が発発型のエンタテインメントを温供するスタジオ





- ・最先端の技術とハードに触れられる
- ・ワールドワイドで開発
- ・常にチャレンジし続ける開発体制
- 専門スキルを強みとする

32

第1事業部 今後の展望



- 『龍が如く7』(欧米版『Yakuza: Like a Dragon』)が、 WWで100万本超のセールスを達成
- ワールドワイドへ展開
 - ・最新作「ロストジャッジメント」を含め、「龍が如くスタジオ」ブランドを展開
 - ・マルチPF、ローカライズ言語の拡大
 - ・ワールドワイド同時発売



第2事業部

第2事業部 スタジオの特徴



■ ライトからコアまでワールドワイドに多彩なタイトルを届けるスタジオ











- ◆様々なプラットフォームで 世界中のユーザーに タイトルを届けるスタジオ
- ◆家庭用からアーケードまで 著名なIPを所持 ソニック30周年、ぷよぷよ30周年 サクラ大戦25周年 等
- ◆多様な制作体制(内製エンジンあり) 様々な経験が可能
- ◆他事業部を交えた分科会、 グループワーク、タスクフォースなど 交流も実施中



TM IOC/TOKYO2020/USOPC 36USC220506. © 2021 IOC. All rights reserved. ©SEGA.

TM IOC/TOKYO2020/USOPC 36USC220506. © 2021 IOC.

TM IOC/TOKYO2020/USOPC 36USC220506. © 2021 IOC. All rights reserved. © NINTENDO. ©SEGA.



©SEGA Tetris ® & © 1985~2021 Tetris Holding.

第2事業部 今後の展望



■ ワールドワイドで勝負できるタイトルを複数開発!

★全世界でソニック旋風!

- ◆昨年公開の映画が世界で大ヒット! コロナにも関わらず興行収入\$300M超※ 2021年には映画第2弾も公開予定
- ◆ソニックメインストリームのゲームを開発する 唯一無二のスタジオ!
- ◆日本でもプレゼンス向上中! 初代の音楽製作はドリカム・中村正人さん ※2020年の世界興行収入ランキング第6位。ちなみに5位は「鬼滅の刃」。

全世界にさらなる ソニックブームを巻き起こせ!







- ◆休眠IPを活用して新しい感動体験を!
- ◆時代にマッチした面白さをグローバルへ!

セガIPを起点としたゲームチェンジを実現!



第3事業部

第3事業部 スタジオの特徴



コンソール機・PC・スマートフォン……ハードの境界を越え世界に向けてオンラインゲームの開発に挑戦し続ける!



第3事業部 スタジオの特徴

さらに、全てを一新するシリーズ最新作「ファンタシースターオンライン2 ニュージェネシス」が 2021年6月からサービス開始!







『NGS』からはワールドワイド同時配信 グローバル展開を強化!





第3事業部 スタジオの特徴



その他タイトルも好評運営中!





PC/iOS/Android



iOS/Android

さらに…! COMING SOON 新作タイトル制作中

第4事業部

第4事業部 スタジオの特色



自社、他社の大型IPを用いてグローバルに挑戦しつづける!

他社IP







自社他社問わず 国内/海外で著名なIPを用いた開発・運営

完全内作、他社協業、外注管理、 様々な取り組みをしており幅広い経験が可能!

第4事業部 スタジオの特色



自社、他社の大型IPを用いてグローバルに挑戦しつづける!

自社IP











このほかにも

未発表大型新規タイトル 鋭意制作中!

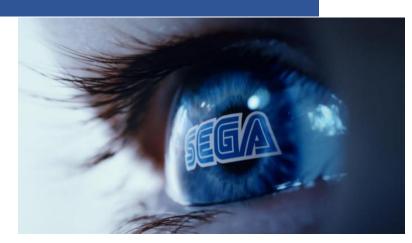
現在はスマートフォンを軸にタイトルを運営していますが 今後はモバイルだけでなくマルチプラットフォームの展開をベースとして新規開発を構想中!

「相互信頼」×「相互尊重」をキーワードにした風通しの良い組織風土で皆様の挑戦をサポートします!



目次





- 今期の採用実績・来期の採用予定数方針
- 事業部の今後の展開、求める人財
- 募集要項·福利厚生
- 選考の流れ/質疑応答

募集要項



■勤務地

東京都品川区西品川1-1-1 住友不動産大崎ガーデンタワー

※オンラインキャッチャー求人No.94 のみ 神奈川県川崎市川崎区夜光

■勤務時間

フレックスタイム制

コアタイム:10時30分~15時30分

フレキシブルタイム:8時00分~10時30分/15時30分~22時00分

■雇用形態

正社員(契約社員※正社員登用制度あり)

■給与

経験、能力等を考慮のうえ当社規定により決定します。 残業代全額支給(管理職は除く)

■昇給·賞与

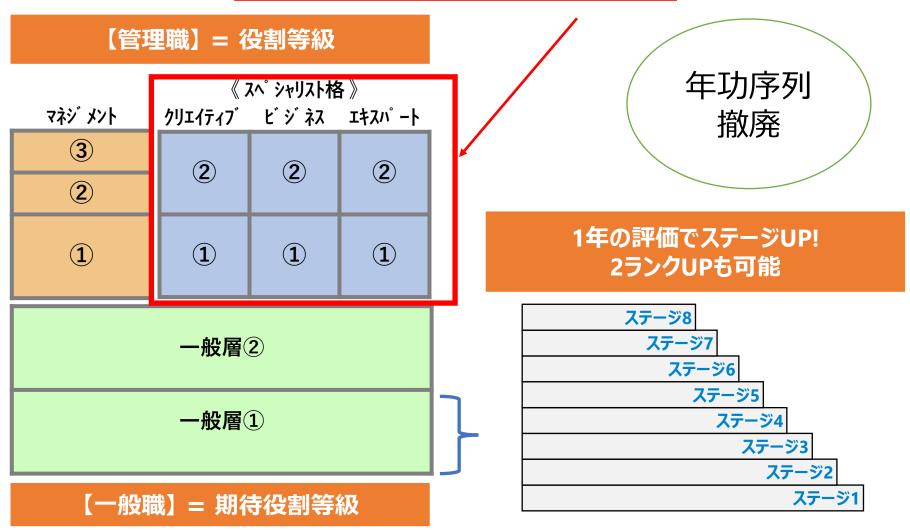
給与改定:年1回

賞与:年2回(6月、12月)、業績賞与・インセンティブ制度あり

人事制度(2022年4月改定)



抜擢・新陳代謝を働かせ、貢献に応じてメリハリを持たせる 専門職の管理職のキャリアを充実

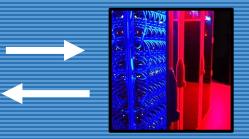




出社と在宅勤務のハイブリットな働き方

> 遠隔で快適にゲーム開発ができる環境を整備





会社と自宅に 同じ環境を整備 (機材)

> 感染予防対策を徹底







安心して出社できる環境を整備

時差出勤

マスク配布

ソーシャルディスタンス



個人・組織の成長をサポートする風土

セガサミーカレッジ

- リーダーとしての成長機会
- 自ら学びたいときに学ぶことのできる場

技術交流会 他部署との技術交流会

海外留学支援制度 MBA取得·他

eラーニングシステム 70種以上のプログラム



副業制度 Job+

一部の副業を認める制度を整備。100名以上が利用中!



各種育児支援制度

産前産後休暇や、男女問わず育児休業、育児に伴う短時間勤務、在宅勤務 制度など、働くママ・パパを応援します。出産後、職場への復帰率は100%!

企業内保育所(そらもり保育園)

セガグループ本社には保育所を設け、仕事と育児の両立を支援する 環境整備に取り組んでいます。

ダイバーシティ推進の取り組み

外部相談窓口の設置や、同性パートナーを配偶者と同等に認める福利厚生の充実 を図っています。



オフィスのコンセプトは「Grand Harbor」壮大な旅を 予感させる港











共有ワークスペースも充実!

© SEGA .All Rights Reserved.

セガ採用サイトについて



https://www.sega.co.jp/recruit/



一部コンテンツリニューアル



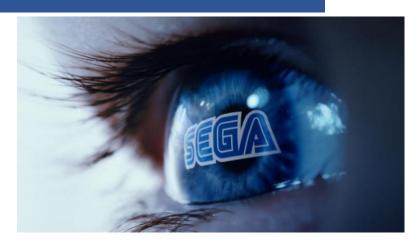
SuperGameのインタビュー記事も掲載中!

https://www.sega.co.jp/recruit/episode/episode06/



目次

■ セガについて



- 前期の採用実績・今期の採用予定数方針
- 事業部の今後の展開、求める人財
- 募集要項·福利厚生
- 選考の流れ/質疑応答

採用フロー



フィーについて

成功報酬

理論年収の30%

退職時の返還規定

1ヶ月未満80%、3ヶ月未満50%、6ヶ月未満10%

フィーのお支払い について 当社の支払い規定は入社月の月末締めの翌月末支払いです。 月初に入社の方の場合は最大2ヶ月後のお支払いとなる場合が ありますのでご了承ください。

動機付けの順番

ゲーム開発に情熱持っている方

募集しているゲームタイトルへの興味

求める経験、スキル、マインドのマッチング

セガの文化との親和性

面接にて



後

共通の応募資格



ゲーム開発経験3年以上





転職回数は3回を目安に



問い合わせ先

株式会社セガ 採用担当

塚本(責任者)、山口(フロント業務)

レジュメ送付用アドレス recruit@sega-hr.info

問い合わせ ご推薦以前の問合せはEx-ordにお寄せください。

人材紹介会社様とのやり取りは、Ex-ordが事務局として対応いたします。 そのような体制で進めてまいりますので、ご理解いただきますようお願いいたします。

■株式会社セガ 中途採用事務局

株式会社Ex-ord(エクスオード)

E-mail: out-sourcing41@ex-ord.co.jp

Tel: 03-5367-2256